



REGOLAMENTO E ORGANIZZAZIONE

G.P.F.A 2001

Il presente regolamento è alla base dei singoli regolamenti delle gare associate al “Gran Premio Formula Autosburla” e non può essere violato da essi in nessuna norma. Il campionato si basa sulle gare organizzate dai rappresentanti dei singoli paesi, il coordinamento delle manifestazioni è decisa di comune accordo sulla base delle regole indicate nel seguito. Questo documento si divide in tre parti:

- I. regolamento per le vetture partecipanti e per i concorrenti;
- II. regolamento di svolgimento e organizzazione gara;
- III. regolamento di iscrizione e organizzazione campionato.

Non sono ammesse libere interpretazioni del presente documento. Ogni incertezza od aspetto ambiguo riguardante la normativa dovrà essere esplicitamente confermata e chiarita dagli organizzatori. Ogni comunicazione di servizio è disponibile sul sito web:

<http://www.autosburla.com/>

PARTE PRIMA: NORME DI SICUREZZA

- 1) Ogni vettura deve disporre di 4 ruote di cui 2 sterzanti ed almeno 2 frenanti;
- 2) Non sono ammessi sistemi di frenata ad inerzia, che non intervengano direttamente sulle ruote o che in qualche modo possano danneggiare il suolo sottostante;
- 3) Non sono ammessi sistemi elettrici o meccanici atti ad aumentare la spinta della vettura;
- 4) La vettura deve avere un ingombro massimo di 2 m di larghezza per 3 m di lunghezza;
- 5) La vettura deve avere un ingombro minimo al suolo di 0.8 m di larghezza per 1 m di lunghezza (misura relativa all'interasse fra le ruote);
- 6) La vettura deve avere un peso minimo a vuoto di 10 Kg;
- 7) Ogni equipaggio può utilizzare due vetture nell'arco del campionato (vedi regolamento parte II);
- 8) I piloti delle vetture dovranno indossare **OBBLIGATORIAMENTE** un normale casco protettivo per ciclomotori, guanti e una tuta (o pantaloni) durante le prove e la gara.

PARTE SECONDA: NORME DI GARA

- 1) Le gare possono essere notturne o diurne, a cronometro, a gran premio classiche, a cronometro in più manche ad inseguimento etc.; il tipo di gara è deciso dagli organizzatori del paese in cui ha luogo la manifestazione.
- 2) Durante la gara non sono ammessi comportamenti atti ad ostacolare gli avversari o pericolosi per i concorrenti. I commissari di percorso muniti di bandiera segnaletica (o comunque riconoscibili) possono interrompere la gara di un concorrente in caso di stretta necessità. La loro decisione è insindacabile, fatto salvo che ogni giudice è responsabile delle sue azioni e decisioni.
- 3) Durante la gara i cambi possono essere liberi o fissati a zone a seconda delle regole di gara locale, come indicato nel regolamento aggiuntivo fornito dall'organizzazione locale al team all'atto dell'iscrizione (vedi regolamento parte III)
- 4) L'organizzazione locale deve garantire che almeno un'ora prima della gara sia possibile effettuare alcuni giri di prova del percorso. Le prove possono essere:
 - a) 2 giri di prova per ogni equipaggio con ordine di partenza stabilito dall'ordine di iscrizione alla gara locale; un solo equipaggio per volta;
 - b) completamente libere, salvo indicazioni specifiche dell'organizzazione locale.
 Le modalità delle prove sono decise dal direttore di gara.
- 5) Dopo un cambio a staffetta i concorrenti devono raggiungere il lato più vicino del percorso, senza interferire e facendo attenzione agli avversari.
- 6) Ogni concorrente è **responsabile** della propria condizione fisica durante le prove e durante la gara. Il singolo concorrente solleva da ogni responsabilità gli organizzatori per quanto riguarda la propria idoneità fisica a sopportare la corsa e circa eventuali danni derivanti da essa.
- 7) Le vetture devono essere disponibili per qualunque controllo dell'organizzazione prima, durante e dopo la gara.
- 8) L'equipaggio di ogni vettura è formato da 5 atleti al massimo, **tutti** possono svolgere il ruolo di pilota o corridore nel corso delle eventuali manches di gara. (ovvero i ruoli di gioco sono intercambiabili). Ogni squadra gestirà le cinque persone iscritte (e solo quelle iscritte) liberamente nelle manches di gara.
- 9) Non sono ammessi i minori di anni 15.
- 10) I minori di 18 anni possono partecipare solo con l'autorizzazione dei genitori comprovata dalla firma sul modulo di iscrizione.
- 11) Alla gara possono partecipare esclusivamente i concorrenti iscritti alla gara locale tramite l'apposito modulo di iscrizione. Qualsiasi infrazione di iscrizione annulla i premi ed i punti vinti dalla squadra nella gara e non dà diritto alla restituzione della quota di iscrizione. (Ad ogni gara una squadra può iscriverne concorrenti diversi da quelli presentati la gara precedente).
- 12) Una squadra può essere:
 - "singola": composta da 1 vettura e 5 atleti;
 - "doppia": composta da 2 vetture e 10 atleti.
 Nel caso di una squadra doppia il nome del team è unico e i componenti si dividono in squadra A e squadra B. Nel caso di squadra doppia la quota di iscrizione è pari all'importo richiesto ad una sola squadra.
- 13) SOLO nel caso di squadra doppia si può usufruire dello "sconto" all'iscrizione. Ogni squadra, quindi, può iscriverne ad ogni gara o cinque o dieci atleti (NON un numero intermedio – NON ci sono concorrenti di riserva) a seconda che disponga di una o due vetture proprie (o più vetture nel caso di vetture di riserva). Nel caso la squadra abbia meno di cinque atleti può comunque partecipare con una sola vettura se lo ritiene opportuno in base al tipo di gara ed alle sue possibilità.
- 14) Se durante le prove o la gara la squadra DOPPIA perde il supporto di anche uno dei concorrenti DOVRA' utilizzare una sola vettura.
- 15) E' ammesso il '**prestito**' di una vettura solo se il tipo di gara lo permette (ad es.: corsa a cronometro) e **SOLO SE si tratta della vettura primaria** (cioè se la squadra che chiede il prestito non dispone di ALCUNA vettura). Non è ammesso il 'prestito' nel caso di seconda vettura. Le motivazioni sono le seguenti. Il punteggio concesso alle squadre "doppie" è finalizzato a gratificare l'impegno sportivo unitamente all'impegno costruttivo di una singola squadra. Ne consegue che nel caso vi siano due vetture per una stessa squadra, queste dovranno essere entrambe di proprietà della squadra, e potranno concorrere solo se saranno iscritti dieci atleti. E' concesso l'uso di vetture di riserva per una squadra che possieda più di una vettura propria.
- 16) Qualsiasi infrazione del regolamento di gara locale può comportare la squalifica della squadra secondo il giudizio a MAGGIORANZA ASSOLUTA dei Referenti (presenti) dei paesi aderenti al G.P.F.A.
- 17) Il direttore di gara è **responsabile dell'andamento di gara, delle decisioni di squalifica o penalizzazione e della effettiva composizione regolamentare delle squadre.**

- 18) Ad ogni gara deve essere presente una autoambulanza CRI o altro ente di soccorso.
- 19) Le autorità comunali devono essere al corrente delle attività di gara, l'organizzazione locale è responsabile delle concessioni e dei permessi necessari allo svolgimento della gara su suolo pubblico.
- 20) In caso di pubblico numeroso è obbligatoria la presenza di un apripista in motorino, moto o altro, nel caso non fossero sufficienti ai fini di sicurezza i commissari lungo il percorso.
- 21) Nel caso di gara a cronometro è obbligatoria la presenza di cronometristi ufficiali FIC.
- 22) Per le premiazioni si prevede quanto segue: è obbligatorio premiare il vincitore con una medaglia per ogni atleta del team (5 medaglie), l'effigie è libera ma deve riportare l'indicazione G.P.F.A. 2001 su una delle due facce. La squadra che dispone di 2 vetture e 10 atleti riceve i premi di entrambe le vetture se piazzate nella classifica finale. Altri premi in natura o per altre classifiche sono liberi e devono essere indicati nel regolamento locale.
- 23) E' vietato RICICLARE premi di altre competizioni che siano molto rovinati o palesemente usati. Tutti i premi devono essere in ottimo stato e devono riportare l'indicazione G.P.F.A. 2001.
- 24) Il G.P.F.A. ogni anno può essere composto da un massimo di cinque gare (compresa la finale), quindi se il comitato organizzatore riceve richieste da più paesi verranno privilegiati i paesi nei quali non si è mai svolta una gara del G.P.F.A. e si riuniranno i referenti di ogni aspirante paese per una decisione comunitaria.
- 25) Nella stesura del calendario delle gare si terrà conto anche del gradimento delle squadre relativo alle gare precedentemente effettuate.

PARTE TERZA: NORME ORGANIZZATIVE G.P.F.A.

ADESIONE DI UN PAESE (NUOVA GARA) AL G.P.F.A.

Ogni paese organizzatore si iscrive al G.P.F.A. con l'apposito MODULO DI ADESIONE. Sul modulo devono essere indicate:

- 1) Data di gara;
- 2) Indicazione generica dei premi previsti;
- 3) Dati anagrafici e indirizzo dei referenti della gara locale¹;
- 4) Deve allegare la carta topografica del percorso di gara²;
- 5) Deve allegare una copia del regolamento di gara locale.

Il modulo di adesione da diritto a:

- 1) Una copia del regolamento di base del G.P.F.A.;
- 2) Comunicazioni e aggiornamenti su gare e partecipanti previsti;
- 3) Modulistica gratuita per l'ISCRIZIONE delle squadre alle gare (sono escluse le copie dei regolamenti locali).

ISCRIZIONE DI UNA SQUADRA AD UNA GARA

L'iscrizione ad una gara è fatta dalle singole squadre verso i referenti di gara del paese interessato (si consiglia di confermare la partecipazione alla gara telefonicamente per questioni organizzative uno o due giorni prima).

La quota di iscrizione ad una gara è al massimo di lire 25.000 per ogni squadra (singola o doppia).

Il pagamento e la consegna dei moduli di Iscrizione può essere effettuata il giorno di gara presso i referenti della gara interessata. Le iscrizioni possono essere effettuate fino a 30 minuti prima della gara.

L'iscrizione alla gara da diritto a:

- 1) Regolamento di gara locale;
- 2) Una cartina del circuito;
- 3) Informazioni varie richieste all'atto dell'iscrizione.

DICHIARAZIONE DI RESPONSABILITÀ:

Gli organizzatori di ogni gara sono tenuti a stipulare un'assicurazione mirata alla tutela degli spettatori e dell'ambiente di gara, inoltre è obbligatoria la presenza di un'ambulanza CRI; nonostante ciò è norma del campionato quanto segue:

- 1) Ogni concorrente è responsabile della propria condizione fisica durante le prove e durante la gara. Il singolo concorrente solleva da ogni responsabilità gli organizzatori per quanto riguarda la propria idoneità fisica a sopportare la corsa e circa eventuali danni derivanti da essa.
- 2) La presente norma è indicata nel modulo di iscrizione di ogni gara e va sottoscritta da tutti i partecipanti.

PUNTEGGI VALIDI PER LA CLASSIFICA GENERALE

Per ogni gara i partecipanti avranno un punteggio così suddiviso:

- | | |
|-------------------|-------|
| ➤ 1° classificato | 2 pt. |
| ➤ Tutti gli altri | 1 pt. |

Solo per la gara finale i punteggi saranno i seguenti:

- | | |
|-------------------|-------|
| ➤ 1° classificato | 5 pt. |
| ➤ 2° classificato | 4 pt. |
| ➤ 3° classificato | 4 pt. |
| ➤ 4° classificato | 3 pt. |
| ➤ 5° classificato | 2 pt. |
| ➤ Tutti gli altri | 1 pt. |

¹ Se possibile fornire questo materiale su floppy disk o via e-mail in formato DOC o TXT.

² Se possibile fornire questo materiale su floppy disk o via e-mail in formato JPG o GIF.

Ogni squadra accumula i punti di partecipazione durante il campionato, vince il titolo di campione G.P.F.A. la squadra che totalizza il punteggio più alto, in caso di squadre a pari merito per stabilire le classifica finale si valuteranno i piazzamenti nelle gare di campionato: verrà confrontato il numero di vittorie, in caso di ulteriore parità si valuterà il numero di secondi posti e così via fino ad ottenere la graduatoria finale.

Le classifiche ed i tempi di ogni gara verranno pubblicate sul sito web del G.P.F.A. 2001 <http://www.autosburla.com/> ed eventualmente recapitate mezzo posta alle squadre che ne faranno espressa richiesta.